

## Цікаві психологічні тести, ігри для школярів.

Тести, ігри, спрямовані на психічну діяльність, дають багато можливостей по удосконаленню себе і свого оточення, пізнати себе через проєктивну діагностику, весело провести час в компанії.

### 1. Тест “Я у світі”

Учасникам пропонується уявляти дані ведучим образи та описати усвідомлені почуття на папері. В кінці вправи ведучий пояснює інтерпретацію.

“Уявіть, будь ласка, що ви в лісі . Ретельно опишіть своє уявлення...

Ліс ( це люди, які оточують вас. Ваше сприйняття про людей)

Далі ви йдете по дорозі, опишіть яка вона....

Дорога (життя)

Ключ (вміння використовувати удачу) Чи візьмете ви ключ? Що будете з ним робити?

Змія (ворог)

Ведмідь ( ваші проблеми спілкування в соціальному середовищі)

Галявина (це ваше уявлення про майбутнє)

Лоша, кінь (це ваше уявлення про жінку/ чоловіка та ваша поведінка)

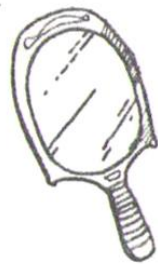
Водойма (життєва енергія, ваше самовідчуття /погано, якщо описані каміння/)

Хати́на (мрії, намагання до затишку)

Болото (перешкода, поведінка коли виникає на шляху перешкода при досягненні якої-небудь мети) Назад дороги немає, що ви будете робити?

### 2.Тест “Читай себе як книгу”

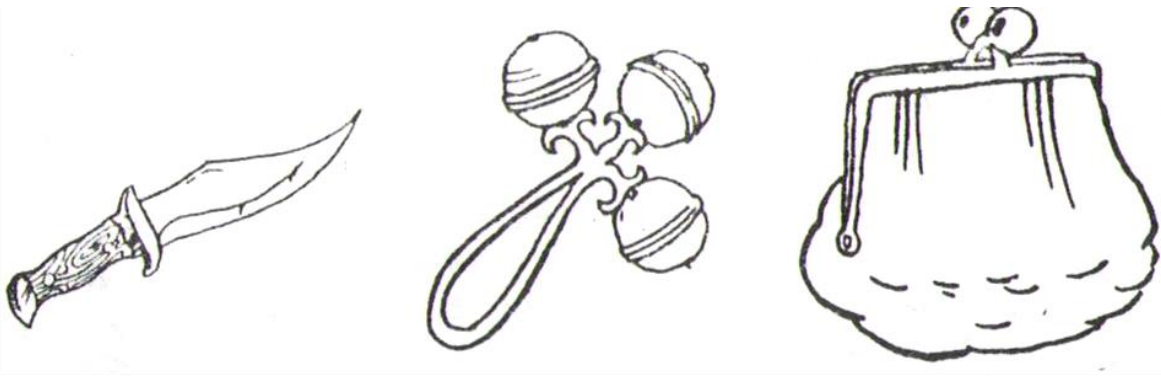
Ведучий показує учасникам малюнки, пропонує вибрати один малюнок із трьох .Після цього він зачитує інтерпретацію.



Якщо ви обрали дзеркало – ви, закомплексована людина

Якщо корабель в морі – це оригінальна та сильна особистість, яка ніколи не комплексує.

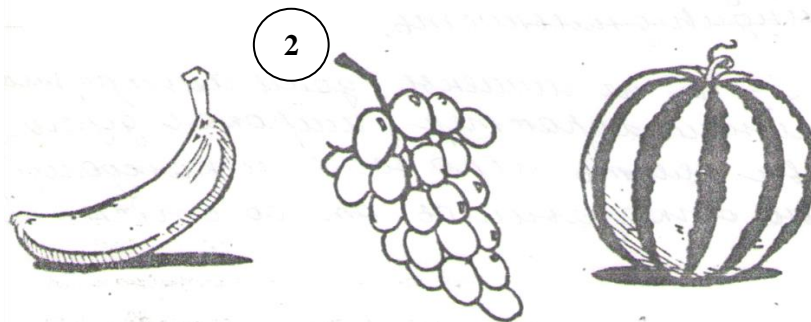
Роздоріжжя – людина, яка достатньо впевнена у собі, але в той же час цій людині завжди потрібна підтримка близьких людей, щоб не почати сумніватися у своїх можливостях.



Якщо ви обрали ніж – у вас присутня скрита агресія, але ви глибоко її ховаєте. Якщо ви колись проявляєте агресію, після цього ви дуже переживаєте, тому вам потрібно випускати «жар» якимось іншим засобом.

Якщо ви обрали дитяче брязкальце – ви інфантильні. Ви любите іноді прибрехати, «пофантазувати». З іншої сторони ви можете проявляти байдужість до людей, які до вас дуже прив'язані.

Якщо ви обрали гаманець – у вас дуже загострено відчуття власного «Я». Ви схильні щось собі привласнювати.



Якщо ви обрали банан – ви егоїстична людина. Ви не любите компанії. Ви намагаєтеся все робити на самоті.

Якщо ви обрали виноград – ви вмiєте цінувати та поважати думку інших, ділитися з усім, що у вас є. Ви любите спілкуватися, веселі компанії, де ви можете проявити свою яскраву індивідуальність.

Якщо ви обрали кавун – ви альтруїст. У вас сильний характер, щира душа, ви готові безкорисно робити усім добро.

### 3. Гра «Асоціації»

Ведучий загадує про себе одного з учасників; основна мета гри полягає в ідентифікації особистості задуманого людини. Для цього дозволяється задавати асоціативні питання, які допоможуть провести паралель: «якби ця людина була квіткою, твариною, музикою, фруктом, материком, країною, океаном, то яким?». Як бачите, в цій психологічній грі досить широке поле для маневрування під час складання уточнюючих питань, тому сміливо експериментуйте зі своєю уявою. А ведучому, в свою чергу, корисно щиро і акуратно розкривати приховану особистість, обходячи гострі кути, які часом виникають через недосвідченість.

#### 4. Гра «Викриття брехні»

Підготуйте картки, на яких будуть твердження гравців, пов'язані з їх особистим життям, наприклад, «я не люблю в людях...», «я хочу навчитися...», «у дитинстві я мріяв про...». Всі фрази слід заповнювати правдиво, крім однієї, в ній потрібно навмисно написати брехню. Підбирати фрази можна будь-які, все залежить від інтимності відносин в компанії, а кількість висловлювань регулюється кількістю часу, виділеним для гри. Потім кожен з учасників по черзі оголошує свої думки, зафіксовані на папері, а інші намагаються виявити фальш. Для додаткового інтересу в цій психологічній грі можна нараховувати бали вгадав і того, хто зачитував відповіді – за кількістю людей, що помилилися зі своїми припущеннями.

#### 5. Гра «Взаєморозуміння, Alias, Скажи інакше»

Мета гри полягає в швидкісному, результативному поясненні понять, написаних на картках, що дісталися. Це робиться це без вживання спільнокореневих слів. Розподіліться на пари або рівні команди. Знадобиться інвентар: картки (додаток для телефону) і секундомір (є в додатку); не бійтеся загадувати складні, абстрактні поняття, так буде тільки цікавіше. У підсумку перемагає команда, яка впоралась з поясненням найбільшої кількості слів за відведений проміжок часу.

#### 6. Гра «Виявлення лідерів»

Учасники сідають у коло і витягають уперед руку, стиснуту в кулак. По команді організатора всі викидають будь-яку кількість пальців. Мета гри: домогтися, щоб всі показали однакову число, при цьому не можна використовувати вербальні і явні невербальні засоби спілкування. Спроби повторюються довільне число раз. Завдяки цій простій грі можна визначити зв'язки, лідерів, одинаків і членів команди, які приєднуються до лідера.

#### 7. Гра «Взаємозв'язок професій»

Суть цієї психологічної гри полягає в круговій побудові ланцюжка з професій, причому кожна наступна має мати схожість з попередньої: за коштами, умовами праці, емоціям, як завгодно. Між різними професіями можуть виявлятися парадоксальні, абсолютно незвичайні зв'язки, на це обов'язково слід акцентувати увагу ведучому.

#### 8. Гра «Мрія»

Ця гра схожа на попередню: один учасник ставить умову, а сусід продовжує розвивати думку і так далі. Основна тема: «якби я міг, якби я був, якщо б я став».

#### 9. Гра «Покликання».

Організатор пропонує розібрати поняття «покликання»: що це таке, яким воно може бути, як покликання проявляється в житті людини, що зробити, щоб його розшукати, які вибрати орієнтири, що або хто може «покликати» людину? Відповіді найкраще матеріалізувати, робиться це для того, щоб не загубитися і не заплутатися в кількості пропозицій. Після цього ведучий просить візуалізувати образ того, що «кликає» кожного гравця, на що схоже покликання, де воно локалізується, чи схоже воно на щось або когось, які емоції протікають всередині учасників, у який це час року, дня, чути чи звуки, які відчуваються запахи? Далі слід обмін враженнями та обговорення результатів візуалізації в групі.

## 10. Асоціації

Ця психологічна гра вивертає невідомі раніше риси характеру людини навиворіт. На початку оголошується будь-яке слово, після чого один з учасників говорить перше, що прийшло йому в голову, після того, як він почув запропоноване. І так далі. Асоціації можуть бути досить кумедними і нерідко викликають питання у групи, гравець може пояснити свій вибір або ж відмовитися; гра чудово продемонструє стиль мислення і характер учасників.

Джерело: <https://uway.com.ua/psychologichni-igry/>